

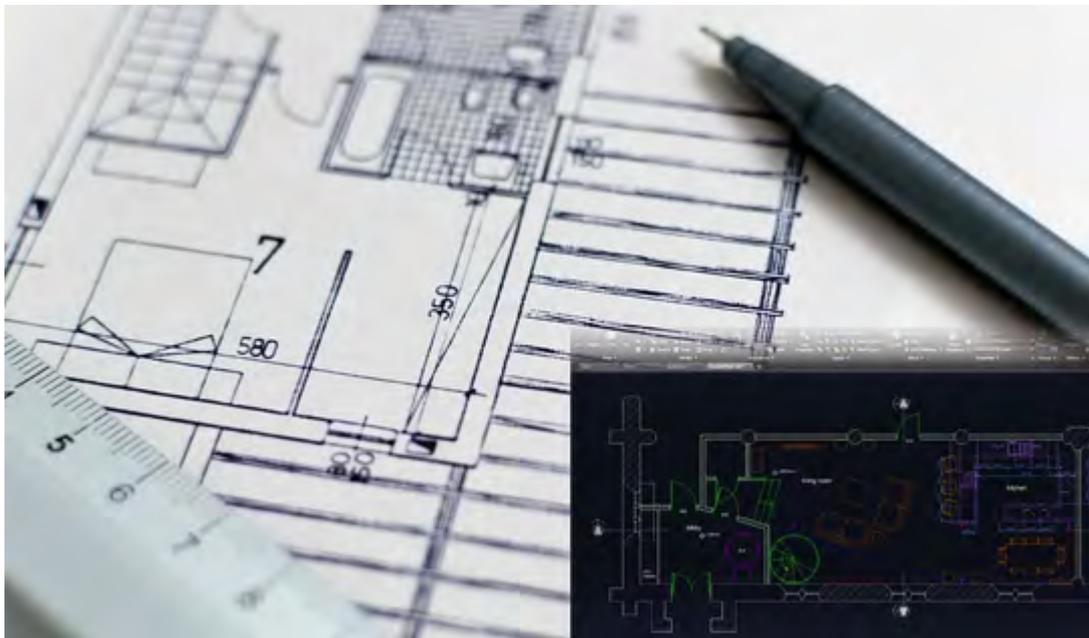
Programa de Cursos

AUTOCAD 2D

REQUISITOS: Sólo son necesarios conocimientos previos de **Windows**.

OBJETIVOS: Aprender a utilizar la más potente de las herramientas de **diseño asistido por ordenador**. Durante el curso el alumno realizará dibujos y planos en 2 dimensiones. Al finalizar el curso el alumno alcanza un nivel suficiente para poder abordar cualquier tarea con **AutoCAD**.

METODOLOGÍA: Todos nuestros cursos emplean una metodología activa y práctica desde el primer día. Clases personalizadas, con **profesor, presenciales en Barcelona y/o combinadas con Aula Virtual**.



HORARIOS: Totalmente flexibles, modificándolos según sus necesidades.

DURACIÓN: La duración del curso es de **90** horas.

Estas horas son estimadas a modo de referencia, no todos los alumnos necesitan las mismas horas, todo depende de la capacidad de cada uno en asimilar el temario.

CONTENIDO: AUTOCAD 2D

1 - INTRODUCCIÓN

- HARDWARE NECESARIO

2 - EL ENTORNO DEL PROGRAMA

- LA PANTALLA DE AUTOCAD
- TECLAS DE ACCESO RÁPIDO

3 - CONCEPTOS BÁSICOS

- FUNDAMENTOS DE AUTOCAD
- ENTRADA NUMÉRICA DE DATOS
- PERSONALIZANDO AUTOCAD
- LOS PRIMEROS COMANDOS
- BÚSQUEDA DE ARCHIVOS
- MANTENIMIENTO DE ARCHIVOS
- COMANDO BORRA (_ERASE)
- EL MENÚ CONTEXTUAL
- COMANDO QUICKCALC O CALC
- EJERCICIOS

4 - OBJETOS BÁSICOS

- COMANDO PUNTO (_POINT)
- COMANDO LINEA (_LINE)
- COMANDO ELIPSE (_ELLIPSE)
- COMANDO 'UNIDADES ('_UNITS)
- COMANDO 'GROSORLIN ('_LWEIGHT)
- EJERCICIOS

5 - MODIFICADORES DE COMANDO

- COMANDO OPCIONES (_OPTIONS)
- MODIFICADORES DE COMANDO
- INTRODUCCIÓN DIRECTA DE DISTANCIA
- REFERENCIA A OBJETOS
- MODIFICADOR DE COMANDO
- ENTRE 2 PUNTOS (_MTP)
- USO DE FILTROS PARA PUNTOS
- COMANDO 'REFENT ('_DDOSNAP)
- EJERCICIOS

6 - CONFIGURANDO LA PANTALLA

- VISUALIZACIÓN DEL DIBUJO
- COMANDO 'ARRASTRE ('_DRAGMODE)
- COMANDO 'DDPTYPE ('_DDPTYPE)
- COMANDO 'ZOOM ('_ZOOM)
- ESCALA (_SCALE)
- COMANDO LIMPIAPANTACT
- COMANDO RESVISTA (_VIEWRES)
- COMANDO 'ENCUADRE ('_PAN)

- COMANDO 'REGEN ('_REGEN)
- COMANDO REGEN (_REGENALL)
- COMANDO 'REGENAUTO ('_REGENAUTO)
- COMANDO 'VISTAAREA ('_DSVIEWER)
- LÍMITES Y EXTENSIÓN DEL DIBUJO
- EJERCICIOS

7 - HERRAMIENTAS DE PRECISIÓN

- COMANDO 'FORZCURSOR
- DIBUJOS ISOMÉTRICOS
- COMANDO 'ISOPLANO ('_ISOPLANE)
- RASTREO POLAR
- ADAPTAR FORZCURSOR A OBJETOS
- CAMBIANDO EL SCP
- RASTREO DE PUNTOS DE OBJETOS
- ESPECIFICACIÓN DE DISTANCIAS
- COMANDO SCP (_UCS)
- COMANDO SIMBSCP (_UCSICON)
- EJERCICIOS

8 - SELECCIONAR ELEMENTOS

- MÉTODOS DE DESIGNACIÓN
- COMANDO SELECR (_QSELECT)
- COMANDO 'FILTER ('_FILTER)
- LOS PINZAMIENTOS
- COMANDO OPCIONES (_OPTIONS)
- EJERCICIOS

9 - HERRAMIENTAS BÁSICAS

- COMANDO ORDENAOBJETOS
- COMANDO GRUPO (_GROUP)
- COMANDO MULTIPLE (_MULTIPLE)
- COMANDO COPIA (_COPY)
- COMANDO DESPLAZA (_MOVE)
- COMANDO GIRA (_ROTATE)
- COMANDO ESCALA (_SCALE)
- COMANDO SIMETRÍA (_MIRROR)
- COMANDO PARTE (_BREAK)
- COMANDO ALARGA (_EXTEND)
- EJERCICIOS

CONTENIDO: AUTOCAD 2D

10 – VENTANAS GRÁFICAS

- FICHA MODELO
- FICHAS PRESENTACIÓN
- CREACIÓN DE UNA PLANTILLA
- COMANDO VENTANAS (_VPORTS)
- COMANDO ESPACIOM (_MSPACE)
- COMANDO ESPACIOP (_PSPACE)
- COMANDOS MAXVENTANA / MINVENTANA
- COMANDO REGENT (_REGENALL)
- COMANDO 'REDIBT ('_REDRAWALL)
- OTROS COMANDOS
- EJERCICIOS

11 – PREPARANDO LA IMPRESIÓN

- COMANDO TRAZADOR (_PLOT)
- CONFIGURANDO PÁGINAS
- NOMBRE DE CONFIGURACIÓN DE PÁGINA
- OTRAS OPCIONES DE CONFIGURACIÓN
- DEL TRAZADOR
- CALIBRAR UN DISPOSITIVO TRAZADOR
- TRABAJANDO CON LAS ESCALAS
- LAS HOJAS DE PRESENTACIÓN
- EL ESCALÍMETRO
- EJERCICIOS

12 – VARIABLES Y CMD INFORMATIVOS

- COMANDO 'MODIVAR ('_SETVAR)
- COMANDO 'DIST ('_DIST)
- COMANDO LISTDB (DBLIST)
- COMANDO LIST (_LIST)
- COMANDO AREA (_AREA)
- COMANDO 'ID ('_ID)
- COMANDO DIVIDE (_DIVIDE)
- COMANDO 'TIEMPO ('_TIME)
- COMANDO 'ESTADO ('_STATUS)
- COMANDO REVISION (_AUDIT)
- EXTRACCIÓN DE INFORMACIÓN
- GEOMÉTRICA DE OBJETOS
- EJERCICIOS

13 – OTRAS HERRAMIENTAS

- COMANDO TRAZO (_TRACE)
- COMANDO LINEAX (_XLINE)
- COMANDO RAYO (_RAY)
- COMANDO LINEAM (_MLINE)
- COMANDO ESTILOLM (_MLSTYLE)
- COMANDO EDITARLM (_MLEDIT)
- COMANDO BOCETO
- EJERCICIOS

14 – LAS POLILÍNEAS

- COMANDO POL (_PLINE)
- COMANDO EDITPOL (_PEDIT)
- EJERCICIOS

15 – HERRAMIENTAS AVANZADAS

- CALCULAR LONGITUDES
- EMPALMAR OBJETOS
- ACHAFLANAR ESQUINAS
- REPLICAR OBJETO APLICANDO DESFASE
- MODIFICAR PROPIEDADES
- ASIGNAR PROPIEDADES DE UN OBJETO
- CAMBIAR EL NOMBRE A UN OBJETO
- LOS OBJETOS ANOTATIVOS
- EJERCICIOS

16 – HERRAMIENTAS DE TEXTO

- ESTILOS DE TEXTO Y TIPOS DE LETRA
- ESCRIBIR TEXTOS DE UNA LÍNEA
- TEXTO DE LÍNEAS MÚLTIPLES
- PRÁCTICA CON TEXTOM
- REVISIÓN DE LA ORTOGRAFÍA
- BÚSQUEDAS EN TEXTOS
- MODIFICACIÓN DE TEXTOS ESCRITOS
- EL CÓDIGO ASCII
- COMANDO LOGFILEON (_LOGFILEON)
- COMANDO LOGFILEOFF (_LOGFILEOFF)
- TEXTOS ANOTATIVOS
- EJERCICIOS

17 – SÓLIDOS Y SOMBREADOS

- CREAR OBJETOS DE RELLENO SÓLIDO
- RELLENO DE OBJETOS CON PATRONES
- EDITAR SOMBREADOS
- CREACIÓN PATRONES PERSONALIZADOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 1

18 – LOS BLOQUES

- CREACIÓN DE BLOQUES
- COMANDO UY (_OOPS)
- EXPORTAR BLOQUES (_WBLOCK)
- INSERCIÓN DE BLOQUES
- COMANDO 'COLOR ('_COLOR)
- COMANDO INSERTM (_MINsert)
- OPERACIONES CON BLOQUES
- BLOQUES ANOTATIVOS
- EJERCICIOS

CONTENIDO: AUTOCAD 2D

19 – LOS ATRIBUTOS

- LOS ATRIBUTOS
- CENTRO ADMINISTRACIÓN AUTOCAD
- EJERCICIOS

20 – TRABAJANDO CON TABLAS Y CAMPOS

- TABLAS DE DATOS
- MODIFICANDO UNA TABLA
- INTRODUCIENDO DATOS
- COMANDO ESTILOTABLA (_TABLESTYLE)
- APLICANDO ESTILOS DE TABLA
- CAMPOS DE DATOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 2

21 – LAS ACOTACIONES

- COMANDOS ACOTA (_DIM) Y ACOTA1 (_DIM1)
- COMANDOS DE ACOTACIÓN LINEAL
- COMANDOS DE ACOTACIÓN ANGULARES
- ACOTACIÓN DE LONGITUD DE ARCO
- MODIFICACIÓN DE COTAS ASOCIATIVAS
- COMANDOS ÚTILES DE ACOTACIÓN
- CAMBIAR EL ORDEN DE SUPERPOSICIÓN DE LAS COTAS
- VARIABLES DE ACOTACIÓN
- EJERCICIOS

22 – ESTILOS DE ACOTACIÓN

- GESTIONAR LOS ESTILOS DE COTAS
- CREAR ESTILO DE COTAFAMILIAS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 3

23 – LAS CAPAS

- PROPIEDADES DE OBJETOS Y DE LAS CAPAS
- OPERAR CON CAPAS
- CREACIÓN DE TIPOS DE LÍNEA
- INSERCIÓN DE BLOQUES EN CAPAS
- CAPAS DESDE VENTANAS GRÁFICAS
- COMANDO XPLODE (_XPLODE)
- COMANDO LIMPIA (_PURGUE)
- CONVERSIÓN DE CAPAS
- COMANDO VGCAPA
- EJERCICIOS

24 – NORMAS EN DIBUJOS

- EL ARCHIVO DE NORMAS
- EJERCICIOS

25 – REFERENCIAS EXTERNAS Y PALETAS

- REFERENCIAS EXTERNAS
- ARCHIVOS DE REGISTRO REFEXTERNAS
- ENLAZAR ARCHIVOS DE REFERENCIAS EXTERNAS
- INTEGRAR UNA REFERENCIA EXTERNA AL DIBUJO
- PALETAS DE HERRAMIENTAS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 4

26 – DIFUSIÓN DE PLANOS Y TABLETA DIGITAL

- PUBLICACIÓN DE PLANOS
- EXPORTAR EN FORMATO PDF
- CREAR ENLACES A OBJETOS
- INTRODUCCIÓN A LOS CONJUNTOS DE PLANOS
- CREAR UN PAQUETE DE TRANSFERENCIA
- COMANDO ETRANSMIT (_ETRANSMIT)
- LA TABLETA DIGITAL
- EJERCICIOS FINALES

27 – VARIABLES Y COMANDOS

- VARIABLES DE AUTOCAD
- COMANDOS INGLÉS -> CASTELLANO
- COMANDOS CASTELLANO -> INGLÉS
- APLICACIONES PARA AUTOCAD

