

Programa de Cursos

ESPECIALISTA GESTIÓN SITIOS WEB CON TIENDA ONLINE

REQUISITOS: Son necesarios conocimientos de **Windows** a nivel usuario.

OBJETIVOS: Se pretende que el alumno pueda adaptar su sitio web a todos los dispositivos de manera responsiva. Mediante **HTML** y **CSS** aprenderá dos lenguajes informáticos claves para desarrollar un sitio web. A su vez aprender a instalar blog, de la **Web 2.0**. Administrarlos, mejorarlos y gestionarlos con éxito. Incluyendo la creación de una tienda Online en pleno rendimiento.

ORIENTACIÓN PROFESIONAL: Personas interesadas en el diseño gráfico, departamentos publicitarios de marketing, diseñadores de páginas web, ilustradores, publicistas, estudiantes de diseño y multimedia, maquetación, artes gráficas, etc...

METODOLOGÍA: Todos nuestros cursos emplean una metodología activa y práctica desde el primer día. Clases personalizadas, con **profesor, presenciales en Barcelona y/o combinadas con Aula Virtual**.

PROGRAMA DE CURSOS

- WORDPRESS**
- WOOCOMMERCE**
- HTML 5**
- CSS 3**
- BOOTSTRAP**



HORARIOS: Totalmente flexibles, modificándolos según sus necesidades.

DURACIÓN: La duración del curso es de **145** horas.

Estas horas son estimadas a modo de referencia, no todos los alumnos necesitan las mismas horas, todo depende de la capacidad de cada uno en asimilar el temario.

CONTENIDO: WORDPRESS Y WOOCOMERCE

1 – INTRODUCCIÓN WORDPRESS

- ¿QUÉ ES UN BLOG?
- ¿QUÉ ES UN SGC?
- WORDPRESS
- CONVENCIONES USADAS EN DOSSIER

2 – ADMINISTRAR WORDPRESS

- PRIMEROS PASOS
- LA PÁGINA DE INICIO
- MOVER MÓDULOS
- ACTUALIZAR WORDPRESS
- EJERCICIOS

3 – CREAR ENTRADAS

- LAS CATEGORÍAS
- LAS ETIQUETAS
- LAS ENTRADAS
- ADMINISTRAR ENTRADAS
- VISUALIZAR EL SITIO
- EJERCICIOS

4 – CREAR PÁGINAS Y MENÚS

- CREAR PÁGINAS
- ADMINISTRAR PÁGINAS
- CREAR MENÚS
- EJERCICIOS

5 – TRABAJAR CON MULTIMEDIA

- AJUSTES DE LAS IMÁGENES
- IMPORTAR MEDIOS
- EDITAR ARCHIVOS MULTIMEDIA
- INSERTAR ENLACES
- INSERTAR EMOTICONOS
- INSERTAR IMÁGENES
- INSERTAR VIDEOS
- EJERCICIOS

6 – LOS COMENTARIOS

- AJUSTES DE LOS COMENTARIOS
- ESCRIBIR COMENTARIOS
- ADMINISTRAR COMENTARIOS
- EJERCICIOS

7 – GESTIÓN DE USUARIOS

- PERFILES Y DATOS PERSONALES
- CREAR NUEVOS USUARIOS
- MODIFICAR USUARIOS
- REGISTRAR USUARIOS
- PERFILES DE USUARIO
- EJERCICIOS

8 – LOS TEMAS

- BUSCAR TEMAS
- ELEGIR UN TEMA
- PERSONALIZAR UN TEMA
- LOS WIDGETS
- EJERCICIOS

9 – GESTIÓN DE EXTENSIONES

- EL MENÚ PLUGINS
- INSTALAR PLUGINS
- PLUGINS RECOMENDADOS
- EJERCICIOS

10 – SEO, POSICIONAMIENTO EN BUSCADORES

- ¿QUÉ ES SEM?
- ¿QUÉ PUEDO HACER PARA MEJORAR MI POSICIONAMIENTO?
- MEJORAR LA ESTRUCTURA DE LA URL

11 – INSTALAR WORDPRESS EN LOCAL

- DESCARGAR E INSTALAR EL SERVIDOR WEB
- CREAR LA BASE DE DATOS
- DESCARGAR E INSTALAR WORDPRESS EN LOCAL

12 – COMERCIO EN INTERNET

- PRESENCIA EN LA RED
- HÁBITOS Y DEMANDAS DE LOS CONSUMIDORES EN INTERNET
- CREAR UNA MARCA
- VALOR DE LA MARCA

CONTENIDO: WORDPRESS Y WOOCOMMERCE

13 – PRIMEROS PASOS CON WOOCOMMERCE

- INSTALAR WOOCOMMERCE
- INSTALAR UN TEMA COMPATIBLE CON WOOCOMMERCE

14 – CONFIGURACIÓN DE WOOCOMMERCE

- AJUSTES GENERALES
- PRODUCTOS
- IMPUESTO
- ENVÍO
- FINALIZAR COMPRA
- CUENTAS
- CORREOS ELECTRÓNICOS
- API

15 – GESTIÓN DE LA TIENDA ONLINE

- ESTADO
- GESTIÓN DE LOS PRODUCTOS
- CREAR PRODUCTOS NUEVOS
- PRODUCTOS INTANGIBLES
- EJERCICIOS

16 - GESTIÓN DE PEDIDOS E INFORMES

- GESTIÓN DE PEDIDOS
- CUPONES
- INFORMES

17 – PLUGINS Y EXTENSIONES PARA WOOCOMMERCE

CONTENIDO: HTML 5

1 - INTRODUCCIÓN A HTML

- DISEÑO DE PÁGINAS DE WEB
- EL LENGUAJE HTML
- NOVEDADES DE HTML 5
- CONVENCIONES UTILIZADAS EN EL DOSSIER
- EL EDITOR NETBEANS IDE
- EJERCICIOS

2 - EL LENGUAJE HTML

- DOCUMENTO HTML
- ESTRUCTURA BÁSICA DE UN DOCUMENTO HTML
- ELEMENTO HEAD
- ELEMENTO BODY
- EJERCICIOS

3 - TEXTOS Y ENLACES

- ELEMENTOS PARA TEXTO
- LISTAS Y SANGRÍAS
- FORMATOS DE TEXTO
- CODIFICACIÓN DE CARACTERES
- LOS ENLACES
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

4 - DISEÑO DE TABLAS, AÑADIR IMÁGENES

- LAS TABLAS EN HTML
- CREACIÓN DE TABLAS
- ELEMENTOS DE LA TABLA
- LAS IMÁGENES
- EJERCICIOS

5 - INTRODUCCIÓN A ESTILOS CSS Y CAPAS

- HTML Y CSS
- ESTILOS INCRUSTADOS O EXTERNOS
- ATRIBUTOS "ID" Y "CLASS"
- UNIDADES DE MEDIDA
- LAS CAPAS
- EJERCICIOS

6 - LA ESTRUCTURA EN HTML 5

- CREACIÓN DE LA ESTRUCTURA
- PRIORIDADES EN LOS ESTILOS
- PREPARACIÓN Y ESTRUCTURACIÓN
- LOS COMENTARIOS
- VALIDACIÓN DE CÓDIGO HTML5 Y CSS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

7 - IMÁGENES Y MULTIMEDIA

- ELEMENTOS PARA IMÁGENES
- ARCHIVOS MULTIMEDIA
- ARCHIVOS DE DESCARGA
- EJERCICIOS

8 - LOS FORMULARIOS

- DEFINICIÓN DE LOS FORMULARIOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

9 - MAPAS SENSITIVOS

- DEFINICIÓN DE UN MAPA
- ZONAS SENSITIVAS CON PHOTOSHOP
- EJERCICIOS

10 - HTML Y JAVASCRIPT

- CREACIÓN DE PÁGINAS JAVASCRIPT
- COMBINAR JAVASCRIPT CON HTML
- LAS VARIABLES
- LOS COMENTARIOS
- EJERCICIOS

11 - PREPARAR Y PUBLICAR UNA WEB

- ESTRUCTURAR EL SITIO WEB EN EL ORDENADOR LOCAL
- ELEMENTOS DE LA ESTRUCTURA
- PUBLICAR UNA PÁGINA EN INTERNET
- ETIQUETA
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4

CONTENIDO: CSS 3

1 - INTRODUCCIÓN

- HISTORIA DE HTML 5
- SOBRE HTML 5
- CONVENCIONES UTILIZADAS EN CURSO
- ENTORNO NETBEANS IDE
- DOCUMENTO HTML
- INTRODUCCIÓN A CSS

2 - ESTILOS CSS

- DENTRO DE LAS HOJAS DE ESTILO
- LAS CLASES
- SELECTORES ID
- LAS CAPAS
- CSS3 Y HTML5
- EJERCICIOS

3 - MEDIDAS, COLORES E INSPECTOR DE ELEMENTOS

- UNIDADES DE MEDIDA
- USO DE COLOR
- EL INSPECTOR DE ELEMENTOS DE LOS NAVEGADORES
- EJERCICIOS

4 - ESTILOS PARA TEXTOS (I)

- LA TIPOGRAFÍA
- LA REGLA @FONT-FACE
- IMPORTAR FUENTES: @IMPORT Y
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

5 - ESTILOS PARA TEXTOS (II)

- LOS TEXTOS
- EJERCICIOS

6 - ESTILOS PARA LISTAS Y CURSOR

- LAS LISTAS
- CURSOR
- EJERCICIOS

7 - ESTILOS PARA TABLAS

- LAS TABLAS
- EJERCICIOS

8 - ESTILOS PARA FONDOS E IMÁGENES

- FONDO
- DEGRADADOS
- VISIBILIDAD
- OPACIDAD
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

9 - PROPIEDADES DE CAJA

- MODELO DE CAJA
- DIMENSIONES
- MÁRGENES
- BORDES
- EJERCICIOS

10 - TRABAJAR CON EL MODELO CAJA

- POSICIONAMIENTO
- FLOTAR Y DESPEJAR
- SUPERPOSICIÓN
- DESBORDAMIENTO
- RECORTE
- SOMBREADO
- EJERCICIOS

11 - VISUALIZACIONES

- PROPIEDAD DISPLAY
- VISUALIZACIÓN COMO TABLA
- VISUALIZACIÓN COMO CAJA FLEXIBLE
- VISUALIZACIÓN EN REJILLA
- REGIONES Y EXCLUSIONES
- COLUMNAS
- EXCLUSIONES
- OTRAS EXCLUSIONES: FORMAS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

12 - CSS AVANZADO

- LA HERENCIA
- SELECTORES
- TRANSFORMACIONES
- TRANSICIONES
- ANIMACIONES
- EJERCICIOS

CONTENIDO: CSS 3

13 - CSS Y CANVAS

- INTRODUCCIÓN
- EL LIENZO DE CANVAS
- DIBUJAR RECTÁNGULOS
- ESTILOS PARA RELLENO, CONTORNO Y TRANSPARENCIAS
- LOS TRAZADOS EN CANVAS
- ESTILOS DE LÍNEA, DEGRADADOS Y SOMBRAS
- MARCOS Y CIRCUNFERENCIAS EN CANVAS
- TEXTOS CON CANVAS
- TRABAJO CON IMÁGENES
- EJERCICIOS

14 - DISEÑO WEB RESPONSIVE

- TIPOS DE DISEÑOS WEB RESPONSIVE
- HERRAMIENTAS DE DISEÑO WEB RESPONSIVE
- ETIQUETAS Y ELEMENTOS BÁSICOS RESPONSIVE
- PRÁCTICAS DE DISEÑO WEB RESPONSIVE
- GRIDS Y FRAMEWORKS RESPONSIVE
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 4

CONTENIDO: BOOTSTRAP 4

1 – INTRODUCCIÓN

- ¿QUÉ ES BOOTSTRAP?
- DIFERENCIAS FRONT-END Y BACK-END
- VENTAJAS DE UTILIZAR BOOTSTRAP
- NOVEDADES CON BOOTSTRAP 4
- NAVEGADORES COMPATIBLES
- LICENCIA DE BOOTSTRAP
- DISEÑAR EN MODO MOBILE FIRST
- MOBILE FRIENDLY
- CONVENCIONES USADAS EN EL CURSO

2 – DISEÑO RESPONSIVE Y FLEXBOX CSS

- DISEÑO WEB RESPONSIVE
- ENTORNO NETBEANS IDE
- VIEWPORT
- MEDIA QUERIES
- FLEXBOX
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

3 – INTEGRANDO BOOTSTRAP

- OBTENER BOOTSTRAP
- PROYECTO DEL CURSO
- CONTENEDORES
- SISTEMA DE CUADRÍCULAS (GRIDS)
- MEDIA QUERIES
- ELEMENTOS FLOTANTES
- TIPOGRAFIA
- IMÁGENES
- MEDIA OBJECTS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

4 – COMPONENTES BOOTSTRAP

- ETIQUETAS SEMÁNTICAS
- COLORES
- CREANDO NUESTRO ESTILO
- COMPONENTES
- JUMBOTRON
- ICONOS EN BOOTSTRAP
- BARRAS DE NAVEGACIÓN
- COMPONENTE TARJETAS
- CARRUSEL DE IMÁGENES
- EJERCICIOS

5 – ELEMENTOS Y COMPONENTES II

- TABLAS
- INSIGNIA O BADGES
- NAVEGACIÓN CON PESTAÑAS
- LISTAS DE ELEMENTOS
- COMPONENTE COLLAPSE
- MARGIN Y PADDING
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

6 – FORMULARIOS

- FORMULARIO BÁSICO
- BOTONES
- TOOLTIPS DE BOOTSTRAP
- FORMULARIOS EN LÍNEA
- FORMULARIO HORIZONTAL
- ATRIBUTO READONLY
- ELEMENTOS DE FORMULARIO
- INPUTS
- GRUPOS DE CAMPOS DE FORMULARIO
- TEXTAREA
- LISTA DESPLEGABLE
- ELEMENTOS PERSONALIZADOS
- TEXTO DE AYUDA
- VALIDACIONES EN FORMULARIOS
- EJERCICIOS

7 – UTILIDADES

- SCROLLSPY
- ALERTAS
- BREADCRUMBS
- PAGINACIÓN
- BARRAS DE PROGRESO