

## Programa de Cursos

# TÉCNICO SUPERIOR EN DISEÑO GRÁFICO Y DESARROLLO PÁGINAS WEB

**REQUISITOS:** Se requieren conocimientos de **Windows** a nivel usuario.

**OBJETIVOS:** Preparar al alumno en el retoque fotográfico, edición, maquetación gráfica, animaciones multimedia y efectos visuales cinemáticos. **Páginas web dinámicas** mediante la programación de distintos lenguajes. Aprender a instalar blog y tienda, de la **Web 2.0**. Además, realizar mediante **Bootstrap** el diseño responsivo y adaptado a todos los dispositivos. Administrarlos, mejorarlos y gestionarlos con éxito.

**ORIENTACIÓN PROFESIONAL:** Personas interesadas en el diseño gráfico, departamentos publicitarios de marketing, diseñadores de páginas web, ilustradores, publicistas, estudiantes de diseño y multimedia, maquetación, artes gráficas, etc..

**METODOLOGÍA:** Todos nuestros cursos emplean una metodología activa y práctica desde el primer día. Clases personalizadas, con **profesor, presenciales en Barcelona y/o combinadas con Aula Virtual**.

### PROGRAMA DE CURSOS

- PHOTOSHOP
- ILLUSTRATOR
- INDESIGN
- AFTER EFFECTS
- WORDPRESS
- WOOCOMMERCE
- HTML 5
- CSS 3
- BOOTSTRAP



**HORARIOS:** Totalmente flexibles, modificándolos según sus necesidades.

**DURACIÓN:** La duración del curso es de **290** horas.

Estas horas son estimadas a modo de referencia, no todos los alumnos necesitan las mismas horas, todo depende de la capacidad de cada uno en asimilar el temario.

## CONTENIDO: ADOBE PHOTOSHOP

### 1 - INTRODUCCIÓN A PHOTOSHOP

- CREATIVE CLOUD
- CONVENCIONES USADAS EN DOSSIER

### 2 - EL ESPACIO DE TRABAJO

- ABRIR DOCUMENTOS
- CERRAR DOCUMENTOS
- ABRIR DOCUMENTOS RECIENTES
- LOS COMPONENTES BÁSICOS
- LOS MENÚS Y PANELES
- TRABAJO CON PANELES Y PALETAS
- EL PANEL DE HERRAMIENTAS
- BARRA DE OPCIONES DE LA HERRAMIENTA
- LA BARRA DE ESTADO
- CREAR LIENZOS
- FORMATOS DE ARCHIVO MÁS UTILIZADOS
- GUARDAR DOCUMENTOS
- MODIFICAR LA IMAGEN Y EL LIENZO
- EL PANEL PROPIEDADES
- EJERCICIOS

### 3 - HERRAMIENTAS DE VISTA Y SELECCIÓN

- HERRAMIENTAS DE VISTA
- HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN
- HERRAMIENTAS DE LAZO
- HERRAMIENTAS POR DETECCIÓN
- EL MENÚ DE SELECCIÓN
- MOVER SELECCIONES
- RECORTAR
- EJERCICIOS

### 4 - HERRAMIENTAS DE PINTURA

- HERRAMIENTAS DE PINTURA
- HERRAMIENTA PINCEL SUSTITUCIÓN DE COLOR
- HERRAMIENTAS Y COMANDOS DE PINTURA
- HERRAMIENTAS DE CLONACIÓN
- HERRAMIENTAS DE CORRECCIÓN
- EJERCICIOS
- RESTAURACIÓN DE UNA FOTOGRAFÍA

### 5 - HERRAMIENTAS DE DIBUJO

- HERRAMIENTAS DE FORMAS
- HERRAMIENTAS DE TRAZADOS
- HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN DE TRAZADOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

### 6 - AYUDAS AL DIBUJO

- PALETA HISTORIA
- DESHACER ESTADOS
- ELIMINAR ESTADOS
- PINCEL DE HISTORIA
- EL COMANDO VOLVER
- MODOS DE PANTALLA
- LAS REGLAS
- GUÍAS
- CUADRÍCULAS
- RELLENO SEGÚN EL CONTENIDO
- INFORMACIÓN DEL ARCHIVO
- EJERCICIOS

### 7 - TRANSFORMAR OBJETOS

- EL MENÚ TRANSFORMAR
- APLICAR TRANSFORMACIONES
- TRANSFORMACIÓN LIBRE
- ESCALA SEGÚN CONTENIDO
- EJERCICIOS

### 8 - OTRAS HERRAMIENTAS

- HERRAMIENTAS DE BORRADO
- HERRAMIENTA MARCO
- HERRAMIENTAS DE EFECTOS
- HERRAMIENTAS DE LUMINOSIDAD
- HERRAMIENTAS WEB
- HERRAMIENTAS INFORMATIVAS
- HERRAMIENTAS DE AYUDA
- OPTIMIZAR PHOTOSHOP
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

### 9 - IMPRESIÓN

- TIPOS DE IMPRESIÓN
- LA IMPRESORA
- MODELOS PARA IMPRENTA
- EJERCICIOS

### 10 - MODOS DE IMAGEN

- LOS MODOS DE COLOR
- MODOS DE FUSIÓN DIRECTOS
- EJERCICIOS

## CONTENIDO: PHOTOSHOP

### 1 - INTRODUCCIÓN A PHOTOSHOP

- CREATIVE CLOUD
- CONVENCIONES USADAS EN DOSSIER

### 2 - EL ESPACIO DE TRABAJO

- ABRIR DOCUMENTOS
- CERRAR DOCUMENTOS
- ABRIR DOCUMENTOS RECIENTES
- LOS COMPONENTES BÁSICOS
- LOS MENÚS Y PANELES
- TRABAJO CON PANELES Y PALETAS
- EL PANEL DE HERRAMIENTAS
- BARRA DE OPCIONES DE LA HERRAMIENTA
- LA BARRA DE ESTADO
- CREAR LIENZOS
- FORMATOS DE ARCHIVO MÁS UTILIZADOS
- GUARDAR DOCUMENTOS
- MODIFICAR LA IMAGEN Y EL LIENZO
- EL PANEL PROPIEDADES
- EJERCICIOS

### 3 - HERRAMIENTAS DE VISTA Y SELECCIÓN

- HERRAMIENTAS DE VISTA
- HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN
- HERRAMIENTAS DE LAZO
- HERRAMIENTAS POR DETECCIÓN
- EL MENÚ DE SELECCIÓN
- MOVER SELECCIONES
- RECORTAR
- EJERCICIOS

### 4 - HERRAMIENTAS DE PINTURA

- HERRAMIENTAS DE PINTURA
- HERRAMIENTA PINCEL SUSTITUCIÓN DE COLOR
- HERRAMIENTAS Y COMANDOS DE PINTURA
- HERRAMIENTAS DE CLONACIÓN
- HERRAMIENTAS DE CORRECCIÓN
- EJERCICIOS
- RESTAURACIÓN DE UNA FOTOGRAFÍA

### 5 - HERRAMIENTAS DE DIBUJO

- HERRAMIENTAS DE FORMAS
- HERRAMIENTAS DE TRAZADOS
- HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN DE TRAZADOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

### 6 - AYUDAS AL DIBUJO

- PALETA HISTORIA
- DESHACER ESTADOS
- ELIMINAR ESTADOS
- PINCEL DE HISTORIA
- EL COMANDO VOLVER
- MODOS DE PANTALLA
- LAS REGLAS
- GUÍAS
- CUADRÍCULAS
- RELLENO SEGÚN EL CONTENIDO
- INFORMACIÓN DEL ARCHIVO
- EJERCICIOS

### 7 - TRANSFORMAR OBJETOS

- EL MENÚ TRANSFORMAR
- APLICAR TRANSFORMACIONES
- TRANSFORMACIÓN LIBRE
- ESCALA SEGÚN CONTENIDO
- EJERCICIOS

### 8 - OTRAS HERRAMIENTAS

- HERRAMIENTAS DE BORRADO
- HERRAMIENTA MARCO
- HERRAMIENTAS DE EFECTOS
- HERRAMIENTAS DE LUMINOSIDAD
- HERRAMIENTAS WEB
- HERRAMIENTAS INFORMATIVAS
- HERRAMIENTAS DE AYUDA
- OPTIMIZAR PHOTOSHOP
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

### 9 - IMPRESIÓN

- TIPOS DE IMPRESIÓN
- LA IMPRESORA
- MODELOS PARA IMPRENTA
- EJERCICIOS

### 10 - MODOS DE IMAGEN

- LOS MODOS DE COLOR
- MODOS DE FUSIÓN DIRECTOS
- EJERCICIOS

## CONTENIDO: PHOTOSHOP

### 11 - AJUSTE IMAGEN Y MODELO DE COLOR

- COMPONENTES DEL COLOR
- LAS PALETAS COLOR Y MUESTRAS
- BIBLIOTECA DE COLORES
- AJUSTES
- AJUSTES AUTOMÁTICOS
- CONTROLES DE AJUSTE
- OTROS AJUSTES DE COLOR
- EJERCICIOS

### 12 - LAS CAPAS

- LA PALETA CAPAS
- TRABAJO CON CAPAS
- OPCIONES DE BLOQUEO
- ALINEAR Y DISTRIBUIR CAPAS
- CAPAS DE RELLENO Y AJUSTE
- MODOS DE FUSIÓN DE CAPAS
- ESTILOS DE CAPA
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

### 13 - CANALES Y MÁSCARAS

- LA PALETA CANALES
- LOS CANALES DE COLOR
- CANALES ALFA
- LAS MÁSCARAS
- MÁSCARA RÁPIDA
- CANALES DE LUMINOSIDAD
- EJERCICIOS

### 14 - TEXTO Y OBJETOS INTELIGENTES

- LA HERRAMIENTA TEXTO
- OBJETOS INTELIGENTES
- EJERCICIOS

### 15 - FILTROS Y MESAS DE TRABAJO

- LOS FILTROS
- FILTROS AVANZADOS
- FILTROS INTELIGENTES
- APLICAR IMAGEN
- FOTOGRAFÍA A BLANCO Y NEGRO (FILTRO PASO ALTO)
- MESAS DE TRABAJO
- EJERCICIOS
- EFECTO DE DISTANCIA
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4

## CONTENIDO: ILLUSTRATOR

### 1 - INTRODUCCIÓN

- ADOBE CREATIVE CLOUD
- CONVENCIONES USADAS EN DOSSIER

### 2 - ENTORNO DE TRABAJO

- MANIPULAR DOCUMENTOS
- VENTANA DEL DOCUMENTO
- AYUDA EN ILLUSTRATOR

### 3 - COMENZANDO A TRABAJAR

- CREAR DOCUMENTOS
- GUARDAR DOCUMENTOS
- CREACIÓN DE OBJETOS POLIGONALES
- HERRAMIENTA RECTÁNGULO
- HERRAMIENTA ELIPSE
- HERRAMIENTA DIBUJAR CUADRÍCULAS
- HERRAMIENTA POLÍGONO
- HERRAMIENTA DESTELLO
- HERRAMIENTA ESPIRAL
- SÍMBOLOS
- EJERCICIOS

### 4 - HERRAMIENTAS DE MANO ALZADA

- HERRAMIENTA LÁPIZ
- HERRAMIENTA SUAVIZAR
- HERRAMIENTA BORRADOR DE TRAZADOS
- HERRAMIENTA ANCHURA
- HERRAMIENTA SEGMENTO DE LÍNEA
- HERRAMIENTA ARCO
- HERRAMIENTA PLUMA
- HERRAMIENTA SELECCIÓN DIRECTA
- HERRAMIENTA PUNTO DE ANCLA
- HERRAMIENTA CURVATURA
- HERRAMIENTA UNIR
- HERRAMIENTA DE FUSIÓN
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

### 5 - TRANSFORMACIÓN DE FORMAS

- DEFINICIÓN DE PUNTO DE ORIGEN
- ALINEAR, AGRUPAR Y ORDENAR OBJETOS
- BUSCATRAZOS
- TRANSFORMACIÓN Y ROTACIÓN DE OBJETOS
- DUPLICAR OBJETOS
- CREADOR DE FORMAS Y MOTIVOS
- DIBUJAR EN PERSPECTIVA
- EJERCICIOS

### 6 - HERRAMIENTAS DE TEXTO

- CREACIÓN DE TEXTO EN UN TRAZADO
- ESCALADO Y ROTACIÓN DE TEXTO
- APLICACIÓN DE FORMATO A COLUMNAS
- APLICACIÓN DE FORMATO A PÁRRAFOS
- TABULADORES
- CORRECTOR ORTOGRÁFICO
- BUSCAR Y REEMPLAZAR
- EJERCICIOS

### 7 - APLICACIÓN DE COLORES

- ACERCA DEL COLOR
- SELECCIÓN DE COLORES
- RELLENAR CON UN COLOR LISO
- HERRAMIENTAS CUENTAGOTAS
- BOTE DE PINTURA INTERACTIVA
- EL PANEL DE MUESTRAS DE COLORES
- DEGRADADOS
- MALLAS
- TRANSPARENCIAS
- PINCELES
- CALCO DE IMAGEN
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

### 8 - TRABAJAR CON CAPAS

- ACERCA DE LAS CAPAS
- TRABAJAR CON CAPAS
- EJERCICIOS

### 9 - GRÁFICA DE DATOS

- ACERCA DE LAS GRÁFICAS
- APLICACIÓN DE FORMATO
- PERSONALIZACIÓN DE GRÁFICAS
- SELECCIÓN DE PARTES DE UNA GRÁFICA
- COMBINACIÓN DE DIFERENTES TIPOS DE GRÁFICAS
- IMPORTAR DATOS A UNA GRÁFICA
- APLICAR DISEÑO A LA GRÁFICA
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

## CONTENIDO: ILLUSTRATOR

### 10 - GRÁFICOS WEB

- MÉTODOS DE PUBLICACIÓN
- MAPAS DE IMÁGENES
- EXPORTAR ESTILOS CSS
- EXPORTAR PARA PANTALLAS
- EJERCICIOS

### 11 - IMPRESIÓN

- IMPRIMIR UN DOCUMENTO
- EJERCICIO

### 12 - EFECTOS ESPECIALES

- ATRIBUTOS DE APARIENCIA
- EFECTOS
- EFECTOS DE ILLUSTRATOR
- EFECTOS DE PHOTOSHOP
- EFECTOS DE RASTERIZADO
- CREACIÓN DE UN MOSAICO
- ESTILOS GRÁFICOS
- PRÁCTICA DE ESTILOS 3D
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4

### 13 - EJERCICIOS FINALES

- ÁTOMODISEÑO DE UNAS GAFAS DE SOL
- COCHE
- FESTIVAL DE JAZZ
- PORTADA DE REVISTA

## CONTENIDO: INDESIGN

### 1 - INTRODUCCIÓN

- ADOBE CREATIVE CLOUD
- CONVENCIONES USADAS EN EL DOSSIER

### 2 - INICIAR INDESIGN

- ENTORNO DE TRABAJO
- MANIPULAR DOCUMENTOS
- LA VENTANA DEL DOCUMENTO
- AYUDA INDESIGN

### 3 - CREACIÓN DE DOCUMENTOS

- CREACIÓN DE GUÍAS
- REGLAS Y CUADRÍCULAS
- GUARDAR UN DOCUMENTO
- TRABAJO CON PÁGINAS

### 4 - TRABAJO CON OBJETOS

- OPERACIONES BÁSICAS CON OBJETOS
- HERRAMIENTAS DE DIBUJO
- LA HERRAMIENTA PLUMA
- LA HERRAMIENTA LÁPIZ
- LA HERRAMIENTA NOTA
- ALINEAR Y ORGANIZAR OBJETOS
- LA HERRAMIENTA HUECO
- IMPORTAR IMÁGENES
- CONTENIDO VINCULADO
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

### 5 - TRABAJO CON TEXTOS

- CREACIÓN DE MARCOS DE TEXTO
- IMPORTAR TEXTO
- AJUSTAR TEXTO EN DIFERENTES COLUMNAS
- EL EDITOR DE ARTÍCULOS
- INSERTAR CARACTERES ESPECIALES
- LETRAS CAPITALES
- HERRAMIENTAS DE CORRECCIÓN
- NOTAS DE PÍE DE PÁGINA
- EJERCICIOS

### 6 - TRABAJO CON TEXTOS (II) Y OBJETOS

- TRABAJO CON PÁRRAFOS
- TABULACIONES
- LAS SANGRÍAS
- LOS OBJETOS ANCLADOS
- AJUSTES ENTRE IMAGEN Y TEXTO
- EJERCICIOS

### 7 - ESTILOS Y PÁGINAS MAESTRAS

- CONCEPTOS DE ESTILOS
- ESTILOS DE CARÁCTER
- ESTILOS DE PÁRRAFO
- PÁGINAS MAESTRAS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

### 8 - TRABAJO CON EL COLOR

- CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE COLORES
- EL SELECTOR DE COLORES
- APLICAR COLORES
- EL PANEL MUESTRAS
- EL PANEL ADOBE COLOR
- EL PANEL COLOR Y EL PANEL TRAZO
- CREAR MATICES
- LOS DEGRADADOS
- TINTAS MIXTAS
- CARGAR BIBLIOTECAS DE COLORES PROPIAS
- EJERCICIOS

### 9 - IMPRESIÓN

- CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE LA IMPRESIÓN
- IMPRESIÓN DE UN DOCUMENTO O LIBRO
- IMPRESIÓN DE FOLLETOS
- ESTABLECER ELEMENTOS NO IMPRIMIBLES
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

### 10 - CREACIÓN DE TABLAS

- IMPORTAR TABLAS
- TRABAJO CON TABLAS
- OPCIONES DE TABLA
- OPCIONES DE RELLENO DE CELDA
- COMBINAR Y SEPARAR CELDAS
- PANEL DE PROPIEDADES PARA TABLAS
- ESTILOS DE TABLA Y ESTILOS DE CELDA
- EJERCICIOS

### 11 - LIBROS O GRANDES DOCUMENTOS

- CREACIÓN DE UN LIBRO
- OPERACIONES BÁSICAS CON LIBROS
- ORDENACIÓN Y PAGINACIÓN
- SINCRONIZACIÓN DE DOCUMENTOS
- TABLA DE CONTENIDO
- ÍNDICE ALFABÉTICO
- EJERCICIOS

## CONTENIDO: INDESIGN

### 12 - DOCUMENTOS INTERACTIVOS, PDFS y LIBROS ELECTRÓNICOS

- PUBLICACIONES INTERACTIVAS EN PDF
- EXPORTACIÓN DE DOCUMENTOS A PDF
- EXPORTACIÓN DE ARCHIVOS PDF DINÁMICOS
- PUBLICACIONES PARA WEB Y MOBILES
- ELEMENTOS INTERACTIVOS
- CÓDIGOS QR
- EJERCICIO

### 13 - CAPAS, TRANSPARENCIAS Y EFECTOS

- LAS CAPAS
- TRANSPARENCIAS
- EJERCICIOS

### 14 - EJERCICIOS FINALES

- DISEÑO DE REVISTA PROFESIONAL
- CREACIÓN DE UNA PORTADA DE REVISTA
- CREACIÓN DE UN FOLLETO PUBLICITARIO
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4



## CONTENIDO: AFTER EFFECTS

### 1 – INTRODUCCIÓN

- QUÉ ES AFTER EFFECTS
- CONVENCIONES DEL CURSO

### 2 – EL ENTORNO DE TRABAJO

- INICIAR AFTER EFFECTS
- CONFIGURAR UN PROYECTO
- CREAR UNA COMPOSICIÓN
- CONOCER LA INTERFAZ DE A. E.
- CONOCER LA INTERFAZ DE A. E.(II)
- EL ESPACIO DE TRABAJO
- CREAR NUEVO ESPACIO DE TRABAJO
- MODIFICAR LAS PREFERENCIAS

### 3 – TRABAJAR CON PROYECTOS

- IMPORTAR AUDIO Y VÍDEO
- IMPORTAR IMÁGENES Y SECUENCIAS
- IMPORTAR USANDO BRIDGE
- PANEL PROYECTO
- VISUALIZAR METADATOS
- MATERIAL DE ARCHIVO
- AGREGAR CONTENIDOS COMPOSICIÓN

### 4 – LA LÍNEA DE TIEMPO (I)

- OPCIONES DE LA LÍNEA DE TIEMPO
- GRÁFICA DE LA LÍNEA DE TIEMPO
- CÓDIGOS DE TIEMPO

### 5 – TRABAJO CON CAPAS

- GENERAR UN SÓLIDO
- CREAR UNA CAPA DE FORMA
- ALINEAR Y DISTRIBUIR OBJETOS
- PROPIEDADES DE TRANSFORMACIÓN
- EL EJE DE COORDENADAS
- MODIFICAR EL PUNTO DE ANCLAJE
- ANIMAR LA POSICIÓN DE UNA CAPA
- ESCALA DE UNA CAPA
- ROTAR UNA CAPA

### 6 – LDT(II): ANIMACIONES

- USAR MARCADORES
- PREVISUALIZAR UNA COMPOSICIÓN
- LOS ATAJOS DEL TECLADO
- UTILIZAR ORIENTACIÓN AUTOMÁTICA
- PANEL ESBOZO DE MOVIMIENTO
- MODIFICAR VELOCIDAD DE ANIMACIÓN
- TRABAJAR CON MOVIMIENTO VARIABLE

- VARIAR LA VELOCIDAD EN EL EDITOR DE GRÁFICOS
- CREAR, BORRAR Y MANIPULAR VÉRTICES
- UTILIZAR EL FOTOGRAMA CLAVE AUTOMÁTICO
- MANTENER UN FOTOGRAMA CLAVE
- DESPLAZAR FOTOGRAMAS EN EL TIEMPO
- CREAR CURVAS AUTOMÁTICAS
- CONOCER LAS OPCIONES DEL EDITOR DE GRÁFICOS
- COPIAR Y PEGAR FOTOGRAMAS CLAVE
- EDITAR VÍDEO EN EL PANEL MATERIAL DE ARCHIVO
- AGREGAR VÍDEO A LA LÍNEA DE TIEMPO
- AJUSTAR LA EDICIÓN EN LÍNEA DE TIEMPO (I)
- AJUSTAR LA EDICIÓN EN LÍNEA DE TIEMPO(II)
- APLICAR TRANSICIONES DE VÍDEO
- DIVIDIR UNA CAPA

### 7 – TRABAJO CON COMPOSICIONES

- AJUSTAR UNA CAPA A LA COMPOSICIÓN
- ANIDAR COMPOSICIONES Y PRECOMPONER
- NAVEGAR ENTRE CAPAS DE PRECOMPOSICIÓN
- REEMPLAZAR EL MATERIAL DE ARCHIVO DE UNA CAPA
- ESTIRAR LA DURACIÓN DE UNA CAPA

### 8 – EFECTOS EN AFTER EFFECTS

- CONOCER LOS MODOS DE FUSIÓN
- AJUSTES PREESTABLECIDOS
- CONOCER EL EFECTO RESPLANDOR
- CONOCER LOS EFECTOS DE CYCORE FC
- OTROS EFECTOS DE DESENFQUE
- EFECTOS DE DISTORSIÓN
- ESFERA A PARTIR DE UNA CAPA
- EFECTOS A PARTIR DE UN SÓLIDO
- CORREGIR CONTRASTE Y COLOR

### 9 – TRABAJO CON CAPAS

- COLOREAR UNA CAPA
- USAR LA UBICACIÓN DE POSICIÓN LIBRE
- PUESTA EN COMÚN DE IDEAS
- CREAR MÁSCARAS CON FORMAS
- TRAZAR MÁSCARAS CON LA PLUMA
- MATE A PARTIR DE GAMA DE COLORES
- MATE USANDO EL EFECTO KEYLIGHT
- ELIMINAR FONDO CON PINCEL
- MÁSCARA EN UNA CAPA DE AJUSTE

## CONTENIDO: AFTER EFFECTS

- USAR UN MATE DE SEGUIMIENTO
- NUEVOS AJUSTES PREESTABLECIDOS
- MODIFICAR VELOCIDAD DE ANIMACIÓN
- TRABAJAR CON MOVIMIENTO VARIABLE
- VARIAR LA VELOCIDAD EN EL EDITOR DE GRÁFICOS
- CREAR, BORRAR Y MANIPULAR VÉRTICES

### 10 – TEXTO CON AFTER EFFECTS

- INSERTAR TEXTO EN COMPOSICIÓN
- MODIFICAR ESTILO CARÁCTER TEXTO
- AJUSTES PREESTABLECIDOS DE TEXTO
- PROPIEDADES DE ANIMACIÓN DE TEXTO
- ANIMAR LAS PROPIEDADES DE TEXTO
- EL TEXTO DE ORIGEN Y PROPIEDADES
- CREAR MÁSCARAS Y FORMAS A PARTIR DE TEXTO
- PINTAR EN UNA CAPA
- MODIFICAR DURACIÓN DE UN TRAZO Y ANIMARLO
- AJUSTAR MOVIMIENTO A UN TRAZO DE ILLUSTRATOR
- APLICAR LOS ESTILOS DE CAPAS
- SIMULAR ESCRITURA

### 11 – LUCES, AUDIO Y 3D

- PROPIEDADES DE LAS CAPAS 3D
- VISUALIZAR CAPAS 3D
- TRABAJAR CON CAPAS DE CÁMARAS
- AÑADIR LUCES A UNA COMPOSICIÓN
- TRABAJAR CON AUDIO
- AJUSTAR LOS NIVELES DE AUDIO
- CREAR UNA DISOLVENCIA DE AUDIO
- MARCAR CAPA AUDIO PARA SINCRONIZAR

### 12 – PROYECTOS Y EXPORTAR ARCHIVOS

- ELEVAR O EXTRAER EL ENTORNO DE TRABAJO
- RECOPIRAR ARCHIVOS EN UNA UBICACIÓN
- ELIMINAR ARCHIVOS DE UN PROYECTO
- ENVIAR COMPOSICIÓN A LA COLA DE PROCESAMIENTO
- PROCESAR LA COLA DE PROCESAMIENTO
- EXPORTAR CON ADOBE MEDIA ENCODER

## CONTENIDO: WORDPRESS Y WOOCOMERCE

### 1 – INTRODUCCIÓN WORDPRESS

- ¿QUÉ ES UN BLOG?
- ¿QUÉ ES UN SGC?
- WORDPRESS
- CONVENCIONES USADAS EN DOSSIER

### 2 – ADMINISTRAR WORDPRESS

- PRIMEROS PASOS
- LA PÁGINA DE INICIO
- MOVER MÓDULOS
- ACTUALIZAR WORDPRESS
- EJERCICIOS

### 3 – CREAR ENTRADAS

- LAS CATEGORÍAS
- LAS ETIQUETAS
- LAS ENTRADAS
- ADMINISTRAR ENTRADAS
- VISUALIZAR EL SITIO
- EJERCICIOS

### 4 – CREAR PÁGINAS Y MENÚS

- CREAR PÁGINAS
- ADMINISTRAR PÁGINAS
- CREAR MENÚS
- EJERCICIOS

### 5 - TRABAJAR CON MULTIMEDIA

- AJUSTES DE LAS IMÁGENES
- IMPORTAR MEDIOS
- EDITAR ARCHIVOS MULTIMEDIA
- INSERTAR ENLACES
- INSERTAR EMOTICONOS
- INSERTAR IMÁGENES
- INSERTAR VIDEOS
- EJERCICIOS

### 6 – LOS COMENTARIOS

- AJUSTES DE LOS COMENTARIOS
- ESCRIBIR COMENTARIOS
- ADMINISTRAR COMENTARIOS
- EJERCICIOS

### 7 – GESTIÓN DE USUARIOS

- PERFILES Y DATOS PERSONALES
- CREAR NUEVOS USUARIOS
- MODIFICAR USUARIOS
- REGISTRAR USUARIOS
- PERFILES DE USUARIO
- EJERCICIOS

### 8 – LOS TEMAS

- BUSCAR TEMAS
- ELEGIR UN TEMA
- PERSONALIZAR UN TEMA
- LOS WIDGETS
- EJERCICIOS

### 9 – GESTIÓN DE EXTENSIONES

- EL MENÚ PLUGINS
- INSTALAR PLUGINS
- PLUGINS RECOMENDADOS
- EJERCICIOS

### 10 – SEO, POSICIONAMIENTO EN BUSCADORES

- ¿QUÉ ES SEM?
- ¿QUÉ PUEDO HACER PARA MEJORAR MI POSICIONAMIENTO?
- MEJORAR LA ESTRUCTURA DE LA URL

### 11 – INSTALAR WORDPRESS EN LOCAL

- DESCARGAR E INSTALAR EL SERVIDOR WEB
- CREAR LA BASE DE DATOS
- DESCARGAR E INSTALAR WORDPRESS EN LOCAL

### 12 – COMERCIO EN INTERNET

- PRESENCIA EN LA RED
- HÁBITOS Y DEMANDAS DE LOS CONSUMIDORES EN INTERNET
- CREAR UNA MARCA
- VALOR DE LA MARCA

## CONTENIDO: WORDPRESS Y WOOCOMMERCE

### 13 – PRIMEROS PASOS CON WOOCOMMERCE

- INSTALAR WOOCOMMERCE
- INSTALAR UN TEMA COMPATIBLE CON WOOCOMMERCE

### 14 – CONFIGURACIÓN DE WOOCOMMERCE

- AJUSTES GENERALES
- PRODUCTOS
- IMPUESTO
- ENVÍO
- FINALIZAR COMPRA
- CUENTAS
- CORREOS ELECTRÓNICOS
- API

### 15 – GESTIÓN DE LA TIENDA ONLINE

- ESTADO
- GESTIÓN DE LOS PRODUCTOS
- CREAR PRODUCTOS NUEVOS
- PRODUCTOS INTANGIBLES
- EJERCICIOS

### 16 - GESTIÓN DE PEDIDOS E INFORMES

- GESTIÓN DE PEDIDOS
- CUPONES
- INFORMES

### 17 – PLUGINS Y EXTENSIONES PARA WOOCOMMERCE

## CONTENIDO: HTML 5

### 1 - INTRODUCCIÓN A HTML

- DISEÑO DE PÁGINAS DE WEB
- EL LENGUAJE HTML
- NOVEDADES DE HTML 5
- CONVENCIONES UTILIZADAS EN EL DOSSIER
- EL EDITOR NETBEANS IDE
- EJERCICIOS

### 2 - EL LENGUAJE HTML

- DOCUMENTO HTML
- ESTRUCTURA BÁSICA DE UN DOCUMENTO HTML
- ELEMENTO HEAD
- ELEMENTO BODY
- EJERCICIOS

### 3 - TEXTOS Y ENLACES

- ELEMENTOS PARA TEXTO
- LISTAS Y SANGRÍAS
- FORMATOS DE TEXTO
- CODIFICACIÓN DE CARACTERES
- LOS ENLACES
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

### 4 - DISEÑO DE TABLAS, AÑADIR IMÁGENES

- LAS TABLAS EN HTML
- CREACIÓN DE TABLAS
- ELEMENTOS DE LA TABLA
- LAS IMÁGENES
- EJERCICIOS

### 5 - INTRODUCCIÓN A ESTILOS CSS Y CAPAS

- HTML Y CSS
- ESTILOS INCRUSTADOS O EXTERNOS
- ATRIBUTOS "ID" Y "CLASS"
- UNIDADES DE MEDIDA
- LAS CAPAS
- EJERCICIOS

### 6 - LA ESTRUCTURA EN HTML 5

- CREACIÓN DE LA ESTRUCTURA
- PRIORIDADES EN LOS ESTILOS
- PREPARACIÓN Y ESTRUCTURACIÓN
- LOS COMENTARIOS
- VALIDACIÓN DE CÓDIGO HTML5 Y CSS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

### 7 - IMÁGENES Y MULTIMEDIA

- ELEMENTOS PARA IMÁGENES
- ARCHIVOS MULTIMEDIA
- ARCHIVOS DE DESCARGA
- EJERCICIOS

### 8 - LOS FORMULARIOS

- DEFINICIÓN DE LOS FORMULARIOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

### 9 - MAPAS SENSITIVOS

- DEFINICIÓN DE UN MAPA
- ZONAS SENSITIVAS CON PHOTOSHOP
- EJERCICIOS

### 10 - HTML Y JAVASCRIPT

- CREACIÓN DE PÁGINAS JAVASCRIPT
- COMBINAR JAVASCRIPT CON HTML
- LAS VARIABLES
- LOS COMENTARIOS
- EJERCICIOS

### 11 - PREPARAR Y PUBLICAR UNA WEB

- ESTRUCTURAR EL SITIO WEB EN EL ORDENADOR LOCAL
- ELEMENTOS DE LA ESTRUCTURA
- PUBLICAR UNA PÁGINA EN INTERNET
- ETIQUETA
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 4

## CONTENIDO: CSS 3

### 1 - INTRODUCCIÓN

- HISTORIA DE HTML 5
- SOBRE HTML 5
- CONVENCIONES UTILIZADAS EN CURSO
- ENTORNO NETBEANS IDE
- DOCUMENTO HTML
- INTRODUCCIÓN A CSS

### 2 - ESTILOS CSS

- DENTRO DE LAS HOJAS DE ESTILO
- LAS CLASES
- SELECTORES ID
- LAS CAPAS
- CSS3 Y HTML5
- EJERCICIOS

### 3 - MEDIDAS, COLORES E INSPECTOR DE ELEMENTOS

- UNIDADES DE MEDIDA
- USO DE COLOR
- EL INSPECTOR DE ELEMENTOS DE LOS NAVEGADORES
- EJERCICIOS

### 4 - ESTILOS PARA TEXTOS (I)

- LA TIPOGRAFÍA
- LA REGLA @FONT-FACE
- IMPORTAR FUENTES: @IMPORT Y
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

### 5 - ESTILOS PARA TEXTOS (II)

- LOS TEXTOS
- EJERCICIOS

### 6 - ESTILOS PARA LISTAS Y CURSOR

- LAS LISTAS
- CURSOR
- EJERCICIOS

### 7 - ESTILOS PARA TABLAS

- LAS TABLAS
- EJERCICIOS

### 8 - ESTILOS PARA FONDOS E IMÁGENES

- FONDO
- DEGRADADOS
- VISIBILIDAD
- OPACIDAD
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

### 9 - PROPIEDADES DE CAJA

- MODELO DE CAJA
- DIMENSIONES
- MÁRGENES
- BORDES
- EJERCICIOS

### 10 - TRABAJAR CON EL MODELO CAJA

- POSICIONAMIENTO
- FLOTAR Y DESPEJAR
- SUPERPOSICIÓN
- DESBORDAMIENTO
- RECORTE
- SOMBREADO
- EJERCICIOS

### 11 - VISUALIZACIONES

- PROPIEDAD DISPLAY
- VISUALIZACIÓN COMO TABLA
- VISUALIZACIÓN COMO CAJA FLEXIBLE
- VISUALIZACIÓN EN REJILLA
- REGIONES Y EXCLUSIONES
- COLUMNAS
- EXCLUSIONES
- OTRAS EXCLUSIONES: FORMAS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

### 12 - CSS AVANZADO

- LA HERENCIA
- SELECTORES
- TRANSFORMACIONES
- TRANSICIONES
- ANIMACIONES
- EJERCICIOS

## CONTENIDO: CSS 3

### 13 - CSS Y CANVAS

- INTRODUCCIÓN
- EL LIENZO DE CANVAS
- DIBUJAR RECTÁNGULOS
- ESTILOS PARA RELLENO, CONTORNO Y TRANSPARENCIAS
- LOS TRAZADOS EN CANVAS
- ESTILOS DE LÍNEA, DEGRADADOS Y SOMBRAS
- MARCOS Y CIRCUNFERENCIAS EN CANVAS
- TEXTOS CON CANVAS
- TRABAJO CON IMÁGENES
- EJERCICIOS

### 14 - DISEÑO WEB RESPONSIVE

- TIPOS DE DISEÑOS WEB RESPONSIVE
- HERRAMIENTAS DE DISEÑO WEB RESPONSIVE
- ETIQUETAS Y ELEMENTOS BÁSICOS RESPONSIVE
- PRÁCTICAS DE DISEÑO WEB RESPONSIVE
- GRIDS Y FRAMEWORKS RESPONSIVE
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 4

## CONTENIDO: BOOTSTRAP 4

### 1 – INTRODUCCIÓN

- ¿QUÉ ES BOOTSTRAP?
- DIFERENCIAS FRONT-END Y BACK-END
- VENTAJAS DE UTILIZAR BOOTSTRAP
- NOVEDADES CON BOOTSTRAP 4
- NAVEGADORES COMPATIBLES
- LICENCIA DE BOOTSTRAP
- DISEÑAR EN MODO MOBILE FIRST
- MOBILE FRIENDLY
- CONVENCIONES USADAS EN EL CURSO

### 2 – DISEÑO RESPONSIVE Y FLEXBOX CSS

- DISEÑO WEB RESPONSIVE
- ENTORNO NETBEANS IDE
- VIEWPORT
- MEDIA QUERIES
- FLEXBOX
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 1

### 3 – INTEGRANDO BOOTSTRAP

- OBTENER BOOTSTRAP
- PROYECTO DEL CURSO
- CONTENEDORES
- SISTEMA DE CUADRÍCULAS (GRIDS)
- MEDIA QUERIES
- ELEMENTOS FLOTANTES
- TIPOGRAFIA
- IMÁGENES
- MEDIA OBJECTS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 2

### 4 – COMPONENTES BOOTSTRAP

- ETIQUETAS SEMÁNTICAS
- COLORES
- CREANDO NUESTRO ESTILO
- COMPONENTES
- JUMBOTRON
- ICONOS EN BOOTSTRAP
- BARRAS DE NAVEGACIÓN
- COMPONENTE TARJETAS
- CARRUSEL DE IMÁGENES
- EJERCICIOS

### 5 – ELEMENTOS Y COMPONENTES II

- TABLAS
- INSIGNIA O BADGES
- NAVEGACIÓN CON PESTAÑAS
- LISTAS DE ELEMENTOS
- COMPONENTE COLLAPSE
- MARGIN Y PADDING
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN 3

### 6 – FORMULARIOS

- FORMULARIO BÁSICO
- BOTONES
- TOOLTIPS DE BOOTSTRAP
- FORMULARIOS EN LÍNEA
- FORMULARIO HORIZONTAL
- ATRIBUTO READONLY
- ELEMENTOS DE FORMULARIO
- INPUTS
- GRUPOS DE CAMPOS DE FORMULARIO
- TEXTAREA
- LISTA DESPLEGABLE
- ELEMENTOS PERSONALIZADOS
- TEXTO DE AYUDA
- VALIDACIONES EN FORMULARIOS
- EJERCICIOS

### 7 – UTILIDADES

- SCROLLSPY
- ALERTAS
- BREADCRUMBS
- PAGINACIÓN
- BARRAS DE PROGRESO