

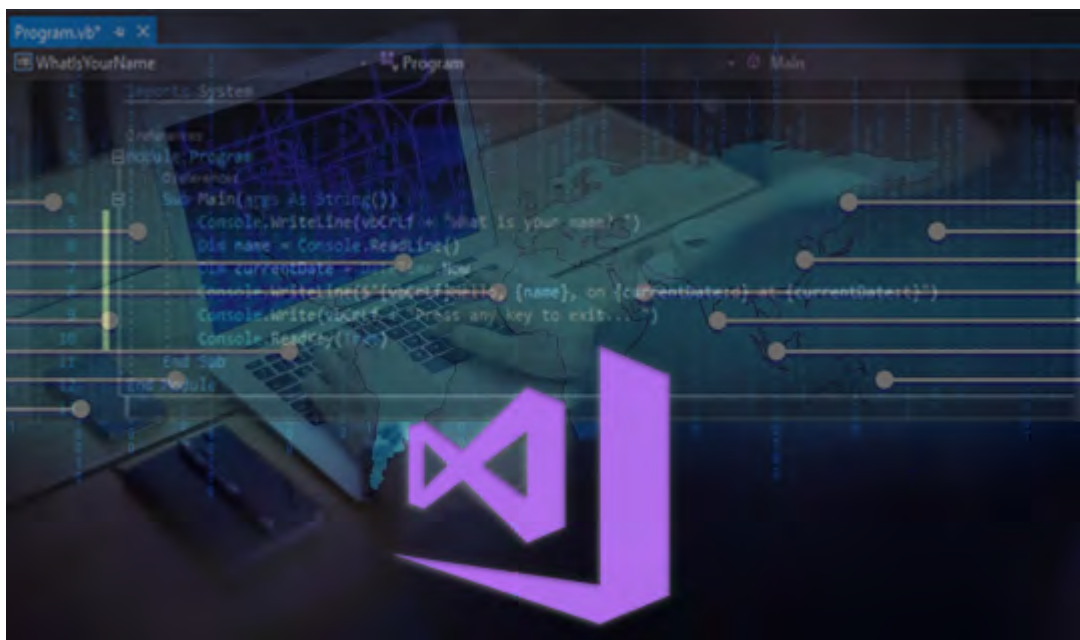
Programa de Cursos

VISUAL BASIC

REQUISITOS: No son necesarios conocimientos de programación, sí que son necesarios conocimientos de **Windows**. Son recomendables conocimientos de **Access** o **SQL**.

OBJETIVOS: Introducir al alumno a la programación en entorno **Windows**. Instrucciones del lenguaje de programación como el manejo del entorno de **Visual Studio**(el. **NET Framework**). El **Visual Studio** es el entorno de programación que engloba **Visual Basic**, **Visual C++**, **Visual C#**, **Visual F#** y **ASP.NET**.

METODOLOGÍA: Todos nuestros cursos emplean una metodología activa y práctica desde el primer día. Clases personalizadas, con **profesor**, **presenciales en Barcelona** y/o **combinadas con Aula Virtual**.



HORARIOS: Totalmente flexibles, modificándolos según sus necesidades.

DURACIÓN: La duración del curso es de **70** horas.

Estas horas son estimadas a modo de referencia, no todos los alumnos necesitan las mismas horas, todo depende de la capacidad de cada uno en asimilar el temario.

CONTENIDO: VISUAL BASIC

1 – INTRODUCCIÓN

- LENGUAJES VISUALES
- VISUAL STUDIO 2017 Y .NET FRAMEWORK
- CONVENCIONES USADAS EN EL CURSO

2 – TRABAJANDO CON EL ENTORNO

- EL ENTORNO DE VISUAL STUDIO
- CREANDO APLICACIONES
- WINDOWS FORMS
- EDICIÓN DEL CÓDIGO
- EJECUTANDO LA APLICACIÓN
- UTILIZAR LA AYUDA

3 – INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

- TIPOS DE DATOS
- OPERADORES
- CONVERSIÓN DE TIPOS
- PROYECTOS A PARTIR DE PLANTILLAS
- TOMA DE DECISIONES
- WINDOWS FORMS BÁSICOS
- MENSAJES ESPECIALES
- EJERCICIOS

4 – OTROS ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES
- ALCANCE DE LAS VARIABLES
- PROCE. Y FUNC. AVANZADOS
- ENFOQUES
- BUCLES
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 1

5 – CONTROL DE ERRORES Y DEPURACIÓN

- TRATAMIENTO DE ERRORES
- ERRORES EN TIEMPO DE EJECUCIÓN
- EXCEPCIONES
- ERRORES LÓGICOS, DEPURACIÓN
- EJERCICIOS

6 – ARRAYS, COLECCIONES

- ARRAYS (MATRICES)
- COLECCIONES
- EJERCICIOS

7 – PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- CLASES
- CREAR UNA CLASE
- UTILIZANDO EL ENCAPSULAMIENTO
- UTILIZANDO LA HERENCIA
- UTILIZANDO EL POLIMORFISMO
- INTERFACES
- ESPACIOS DE NOMBRES
- TIPOS PARCIALES
- USAR Y LIBERAR OBJETOS
- TIPOS DE DATOS GENÉRICOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 2

8 – FUNCIONES DE VISUAL BASIC 2017

- FUNCIONES PARA GESTIONAR CADENAS
- FUNCIONES PARA GESTIONAR FECHAS Y HORAS
- FUNCIONES PARA GESTIONAR INTERVALOS DE TIEMPO
- FUNCIONES MATEMÁTICAS
- OTRAS FUNCIONES
- FORMATEAR DATOS
- EJERCICIOS

9 – WINDOWS FORMS

- CONTROL LINKLABEL
- AMPLIACIÓN DEL CONTROL TEXTBOX
- CONTROL MASKEDTEXTBOX
- CONTROL LISTBOX
- CONTROL CHECKEDLISTBOX
- CONTROL COMBOBOX
- CONTROL PICTUREBOX
- CONTROL TIMER
- CONTROL TABCONTROL
- CONTROL TRACKBAR
- CONTROL PROGRESSBAR
- EJERCICIOS

10 – INTRODUCCIÓN A ADO.NET

- QUÉ ES ADO .NET?
- CARACTERÍSTICAS DE ADO .NET
- LOS PROVEEDORES DE DATOS
- CREACIÓN DE CONEXIONES
- CONEXIONES ODBC .NET
- CONSULTAS AL ORIGEN DE DATOS
- EJERCICIOS

CONTENIDO: VISUAL BASIC

11 – ORÍGENES DE DATOS

- ESTABLECER UNA CONEXIÓN
- AGREGAR NUEVAS CONSULTAS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 3

12 – LECTURA DE DATOS EN ADO.NET

- ACCESO A DATOS CON DATAREADER
- ACCESO A DATOS CON DATASET
- CONTROL DATAGRIDVIEW
- EJERCICIOS

13 – DISEÑO DE FORMULARIOS DE DATOS

- FORMULARIOS DE DATOS CON DATAGRIDVIEW
- FORMULARIOS DE DATOS CON OTROS CONTROLES
- CREACIÓN DE NUEVAS CONSULTAS
- EJERCICIOS

14 – SQL SERVER COMO ORIGEN DE DATOS

- CREAR UN ORIGEN DE DATOS SQL SERVER
- TRABAJAR CON TRANSACT-SQL
- APLICACIÓN CON SQL SERVER
- RELACIONES
- EJERCICIOS

15 – LINQ

- LINQ A OBJETOS
- LINQ A SQL
- LINQ A SQL COMO ORIGEN DE DATOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 4