

Programa de Cursos

VISUAL C#

REQUISITOS: No son necesarios conocimientos de programación, sí necesarios conocimientos de **Windows**. Recomendables conocimientos de **Access, MySQL o SQL**.

OBJETIVOS: Introducir al alumno a la programación entorno **Windows**, utilizando una de las herramientas más versátiles del mercado. Se enseñarán tanto las instrucciones del lenguaje de programación como el manejo del entorno de **Visual Studio 2017** (el **.NET Framework**). Orientado hacia el programa de creación de videojuegos con **UNITY**.

METODOLOGÍA: Todos nuestros cursos emplean una metodología activa y práctica desde el primer día. Clases personalizadas, con **profesor, presenciales en Barcelona y/o combinadas con Aula Virtual**.



HORARIOS: Totalmente flexibles, modificándolos según sus necesidades.

DURACIÓN: La duración del curso es de **40** horas.

Estas horas son estimadas a modo de referencia, no todos los alumnos necesitan las mismas horas, todo depende de la capacidad de cada uno en asimilar el temario.

CONTENIDO: VISUAL C#

1 – INTRODUCCIÓN

- LENGUAJES VISUALES
- CONVENCIONES USADAS EN CURSO

2 – TRABAJANDO CON EL ENTORNO

- EL ENTORNO DE VISUAL STUDIO
- CREANDO APLICACIONES
- WINDOWS FORMS
- EDICIÓN DEL CÓDIGO
- EJECUTANDO LA APLICACIÓN
- UTILIZAR LA AYUDA

3 – INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

- TIPOS DE DATOS
- OPERADORES
- TOMA DE DECISIONES
- WINDOWS FORMS BÁSICOS
- MENSAJES ESPECIALES
- EJERCICIOS

4 – OTROS ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- FUNCIONES
- ALCANCE DE LAS VARIABLES
- FUNCIONES AVANZADAS
- ENFOQUES
- BUCLES
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 1

5 – CONTROL DE ERRORES Y DEPURACIÓN

- TRATAMIENTO DE ERRORES
- ERRORES EN TIEMPO DE EJECUCIÓN
- EXCEPCIONES
- ERRORES LÓGICOS, DEPURACIÓN
- EJERCICIOS

6 – PROGRAMACIÓN ORIENTADA OBJETOS

- CLASES
- CREAR UNA CLASE
- UTILIZANDO EL ENCAPSULAMIENTO
- UTILIZANDO LA HERENCIA
- UTILIZANDO EL POLIMORFISMO
- INTERFACES
- ESPACIOS DE NOMBRES
- TIPOS PARCIALES
- TIPOS DE DATOS GENÉRICOS
- EJERCICIOS

7 – ARRAYS, COLECCIONES

ARRAYS(MATRICES)

- ARRAYS (MATRICES)
- COLECCIONES
- EJERCICIOS

8 – FUNCIONES DE VISUAL C# 2017

- FUNCIONES PARA GESTIONAR CADENAS
- FUNCIONES PARA GESTIONAR FECHAS Y HORAS
- FUNCIONES PARA GESTIONAR INTERVALOS DE TIEMPO
- FUNCIONES MATEMÁTICAS
- FORMATEAR DATOS
- EJERCICIOS
- EJERCICIO DE EVALUACIÓN Nº 2